



КОДОНАБОРНЫЙ КОНТРОЛЛЕР OPTIMUS AC1-KMRE368

Руководство по эксплуатации

СОДЕРЖАНИЕ

1. НАЗНАЧЕНИЕ	3
2. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ.....	4
3. УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ	5
4. СХЕМЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ.....	7
5. ПРОГРАММИРОВАНИЕ.....	10
6. РАБОТА С КОНТРОЛЛЕРОМ	20

1. НАЗНАЧЕНИЕ

Всепогодный RFID кодонаборный контроллер, OPTIMUS AC1-KMRE368 предназначен для организации доступа людей на ограниченную территорию посредством ввода пароля и/или считывания карты пользователя. Для считывания идентификатора достаточно поднести его к считывателю, не касаясь. Устройство имеет световую и звуковую индикацию режимов работы.

Контроллер имеет накладной тип установки и может быть установлен как в помещении, так и на улице. Для работы вне помещений устройство оснащено металлическим антивандальным корпусом, пыле- и влагозащитой, а также имеет широкий диапазон рабочих температур.

Кодонаборный контроллер Optimus AC1-KMRE368 отлично подойдет для работы в составе любой системы контроля и управления доступом, имеющей протокол передачи данных Wiegand между контроллером и считывателем.

Особенности:

- Всепогодное исполнение
- Входной интерфейс Wiegand 26/34 для подключения второго считывателя или кодонаборной панели.
- Световая и звуковая индикация
- Подсветка кнопок
- Металлический, антивандальный корпус
- Накладная Установка

2. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Таблица 1

Наименование	АС1-КМРЕ368
Количество пользователей	2000
Режимы работы	1)Карта 2)Карта или пароль 3)Карта + пароль
Встроенный считыватель	Есть
Дальность считывания меток	До 40 мм
Тип метки	EM-Marine
Частота	125 кГц
Возможность подключения внешнего считывателя	Есть
Протокол связи со считывателем	Wiegand 26/34
Величина пароля	4 символа
Коммутируемый ток замка	До 2.5 Ампер
Длительность открытия двери	0-99 секунд

Рабочее напряжение	DC 12-24В
Индикация	Есть
Подсветка клавиш	Есть
Тип клавиш	Механический
Зуммер	Есть
Степень защиты оболочки	IP68
Рабочая температура	-45°C, +65°C
Рабочая влажность	10 – 90 %
Материал корпуса	Металл
Цвет	Серебро
Габариты	110 x 77 x 25 мм
Комплектация	Контроллер Монтажный комплект Шестигранник под звёздчатый винт Руководство пользователя

3. УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ

1. Извлеките устройство из упаковки и внимательно осмотрите его на предмет повреждений.
2. Используя комплектный звездчатый ключ, отверните винт, который крепит посадочную пластину к корпусу.

3. Установите посадочную пластину на предполагаемое место монтажа устройства.
4. Подключите нужные устройства к контроллеру в соответствии с таблицей 2.
5. Установите кодонaborный контроллер на монтажную пластину и зафиксируйте звёздчатым винтом.

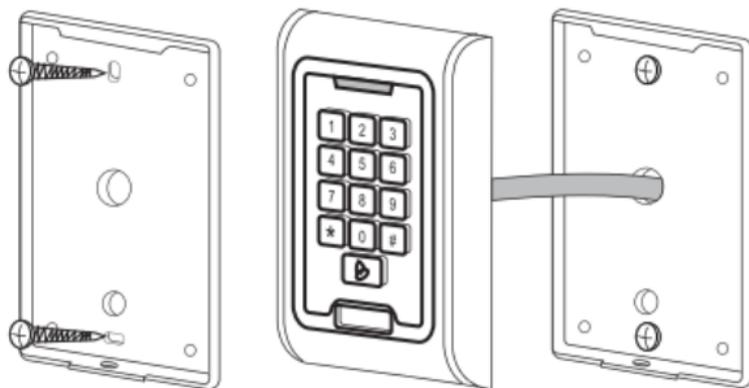


Рисунок 1. Установка кодонaborного контроллера
Таблица 2

Красный	питание (12-24 В)
Черный	Земля
Белый	Данные 1
Зелёный	Данные 0
Розовые	Звонок
Желтый	Кнопка выход
Синий	НР
Фиолетовый	Общий
Оранжевый	НЗ

4. СХЕМЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ

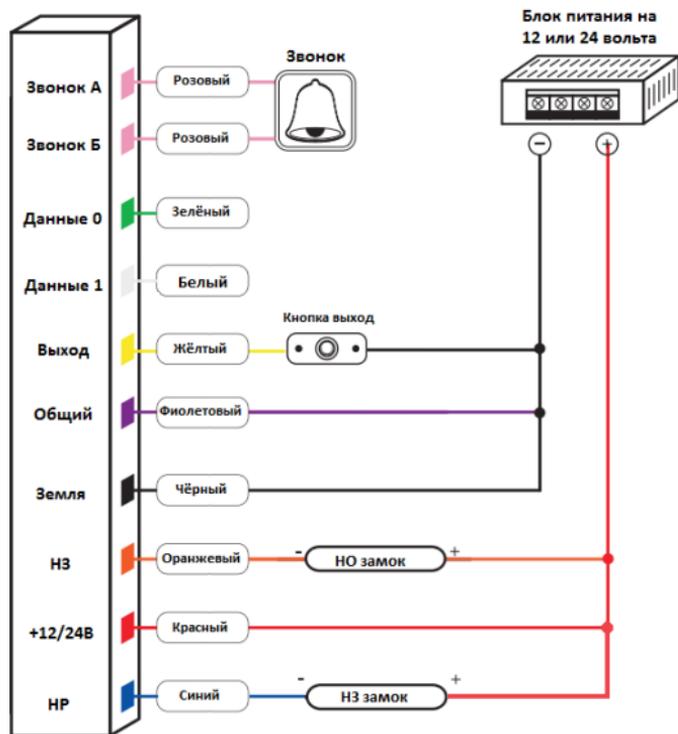


Рисунок 2. Схема подключения замка

Примечания:

- Суммарный ток замка, коммутируемый реле не должен превышать 2.5 ампер.
- Контакты звонка являются имитацией кнопки, поэтому вы можете также подключить их на тревожный вход

камеры или видеорегистратора для реализации различных сценариев тревоги (например реализации консьерж сервиса).

- Для защиты от помех, связанных с самоиндукцией замка, рекомендуется параллельно обмотке замка установить выпрямительный диод обратной полярностью или варистор с напряжением отсечки 18-22В (в комплекте не поставляется).

Ниже на рисунках представлены общие схемы подключения на примере считывателя Optimus RE268 и вызывной панели видеодомофона:

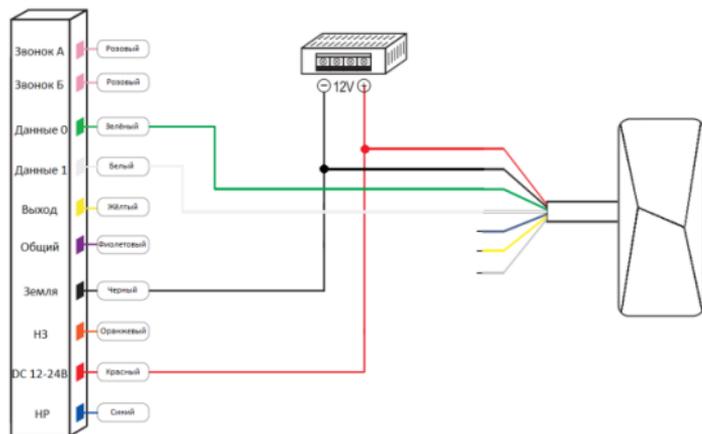


Рисунок 3. Схема подключения считывателя на примере Optimus RE268

Примечание: светодиод и зуммер на большинстве считывателей активируются замыканием на землю, поэтому его также можно подключать на контакт НР. Во время активации зуммера считыватель не будет читать подносимые идентификаторы.

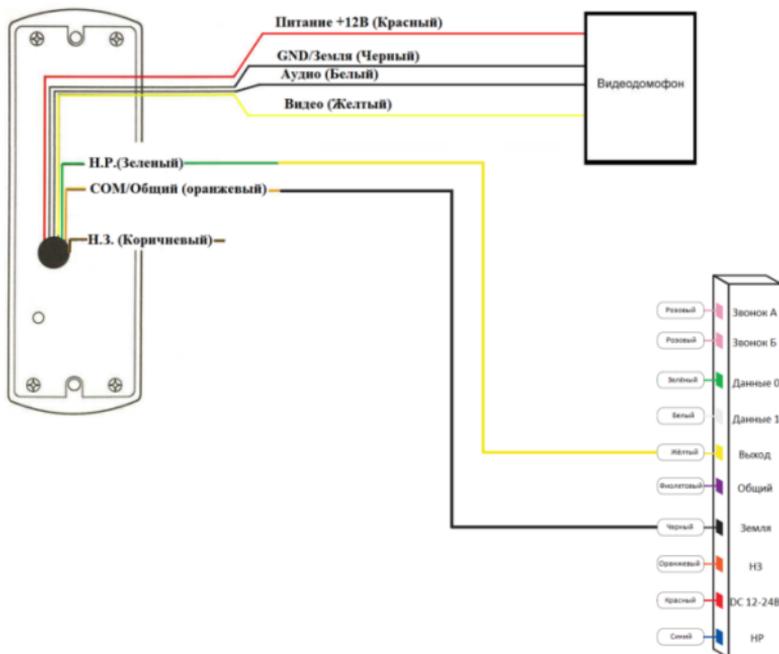


Рисунок 4. Схема подключения вызывной панели видеодомофона

Примечание: Цвета проводов могут отличаться. Данная схема применима только с панелями, имеющими НР контакт. Если вызывная панель открывает дверь через подачу напряжения, то необходимо устанавливать дополнительное реле перед контактами Выход и Земля.

5. ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Ниже в таблице 3 представлен список команд контроллера.

Таблица 3

<p>Вход в режим программирования</p>	<p>[*]→[<u>Мастер код</u>]→[#] Примечание: По умолчанию установлен мастер код 999999</p>
<p>Выход из режима программирования</p>	<p>[*]</p>
<p>Изменить ПИН-код пользователя</p>	<p>[*]→[<u>Номер пользователя</u>] → [#]→[<u>Старый ПИН-код</u>]→ [#]→[<u>Новый ПИН-код</u>]→[#]→ [<u>Повторите Пин-код</u>]→[#] Примечание: ПИН-код должен содержать только 4 символа и может находиться в промежутке от 0000 до 9999, не допускается использовать код 1234, поскольку он зарезервирован системой. Для режима «карта и код» (31) предусмотрена смена ПИН-кода через поднесение карты, синтаксис команды будет выглядеть следующим образом: [*]→[<u>Приложить карту</u>]→[#] →[<u>Старый ПИН-код</u>] →[#]→ → [<u>Новый ПИН-код</u>] →</p>

	[#]→[<u>Повторите ПИН-код</u>] →[#]
Обратите внимание, что для ввода дальнейших команд контроллер должен находиться в режиме программирования	
Изменить мастер код	[0]→[<u>Новый код</u>]→[#]→ [<u>Повторите новый код</u>]→[#] Примечание: Мастер код должен содержать от 6 до 8 символов.
Удалить всех пользователей	[2]→[<u>0000</u>]→[#]
Установить время открытия двери	[4]→[<u>Время в секундах</u>]→[#] Примечание: Доступна длительность открытия от 0 до 99 секунд.
Установить время активации тревог	[5]→[<u>0~3</u>]→[#] Примечания: <ul style="list-style-type: none"> • Длительность активации внутреннего зуммера, при неверном вводе пароля 10 раз. Значение по умолчанию 0. • При включении данной функции кнопка звонка переключается в режим тревоги и также будет активировать звуковой оповещатель при нажатии.

Сброс на заводские установки	<p>[7]→[0]→[#]</p> <p>Примечание: Существует второй способ сброса контроллера в заводские параметры, для этого отключите питание устройства, нажмите кнопку «#» и подайте питание снова. При сбросе настроек данные пользователей сохраняются в памяти.</p>
Включить/выключить блокировку клавиатуры	<p>[7]→[1]→[#]</p> <p>Примечания:</p> <ul style="list-style-type: none">• Если ввести пароль неверно 10 раз подряд, то клавиатура заблокируется на 10 минут.• После ввода команды нажмите «*» для выхода в режим программирования.
Включить/выключить сигнализацию внутренним зуммером	<p>[7]→[2]→[#]</p> <p>Примечания:</p> <ul style="list-style-type: none">• Если ввести пароль неверно 10 раз подряд, то активируется встроенный зуммер. Для установки времени работы зуммера используется команда 5.• После ввода команды нажмите «*» для выхода в режим программирования.

<p>Стандартный режим работы реле контроллера</p>	<p>[7]→[3]→[#]</p> <p>Примечания:</p> <ul style="list-style-type: none"> • После активации реле закроется автоматически (установлен по умолчанию). • После ввода команды нажмите «*» для выхода в режим программирования.
<p>Триггерный режим работы контроллера</p>	<p>[7]→[4]→[#]</p> <p>Примечания:</p> <ul style="list-style-type: none"> • При поднесении карты и/или вводе пароля реле будет активировано и останется в этом положении до повторного поднесения карты и/или ввода пароля. • После ввода команды нажмите «*» для выхода в режим программирования.
<p>Установить режим работы устройства в качестве считывателя и кодонаборной панели</p>	<p>[7]→[5]→[26~34]→[#]</p> <p>Примечание: Во время установки команды выбирается тип выходного интерфейса Wiegand.</p>
<p>Установить режим передачи данных для интерфейса Wiegand (источник)</p>	<p>[7]→[6]→[#]</p> <p>Примечания:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Данный режим применяется для выгрузки информации из

	<p>одного контроллера в другой.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Предварительно устройства должны быть соединены друг с другом по интерфейсу Wiegand (белый провод подключается к белому, зелёный к зелёному). • Предварительно на контроллере необходимо выключить выход Wiegand, команда 88.
<p>Установить режим приёма данных для интерфейса Wiegand (получатель)</p>	<p>[7]→[7]→[#]</p> <p>Примечания:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Данный режим применяется для выгрузки информации из одного контроллера в другой. • Предварительно устройства должны быть соединены друг с другом по интерфейсу Wiegand (белый провод подключается к белому, зелёный к зелёному). • Предварительно на контроллере необходимо выключить выход Wiegand, команда 88.
<p>Включить индикатор (по умолчанию включен)</p>	<p>[8]→[0]→[#]</p>
<p>Выключить индикатор</p>	<p>[8]→[1]→[#]</p>

Включить зуммер (по умолчанию включен)	[8]→[5]→[#]
Выключить зуммер	[8]→[6]→[#]
Включить вход/выход Wiegand (по умолчанию включен)	[8]→[7]→[#]
Выключить вход/выход Wiegand	[8]→[8]→[#]
Установить режим работы только по картам	[3]→[0]→[#] Примечание: контроллер не будет принимать никакие коды (кроме мастер кода), доступ будет осуществляться только по картам.
Добавить пользователя с картой	[1]→[Номер пользователя]→[#] →[Приложить карту]→[#] Примечание: Возможно добавление нескольких пользователей за одну команду.
Добавить карту в память контроллера	[1]→[Приложить карту]→[#] Примечание: Номер пользователя будет сгенерирован автоматически, возможно добавление нескольких пользователей за одну команду.

<p>Добавить пользователя с картой по номеру карты</p>	<p>[1]→[<u>Номер пользователя</u>]→→[#]→[<u>Номер карты</u>]→[#]</p> <p>Примечание: Используется 8-значный идентификатор карты.</p>
<p>Добавить карту в память контроллера по номеру</p>	<p>[1]→[<u>Номер карты</u>]→[#]</p> <p>Примечание: Используется 8-значный номер идентификатора. Возможно добавление нескольких пользователей за одну команду.</p>
<p>Удалить пользователя по номеру</p>	<p>[2]→[<u>Номер пользователя</u>]→[#]</p>
<p>Удалить пользователя по карте</p>	<p>[2]→[<u>Приложить карту</u>]→[#]</p>
<p>Удалить пользователя по номеру карты</p>	<p>[2]→[<u>Номер карты</u>]→[#]</p> <p>Примечание: Используется 8-значный номер карты, не путать с номером нанесенным на поверхность карты. Возможно добавление нескольких.</p>
<p>Установить режим работы карта + ПИН-код</p>	<p>[3]→[1]→[#]</p> <p>Примечание: контроллер будет осуществлять доступ только после поднесения карты и ввода, привязанного к ней ПИН-кода.</p>

<p>Добавить пользователя с картой и ПИН-кодом</p>	<p>Добавьте пользователя с картой. Затем выйдите [*] из режима программирования.</p> <p>[*]→[Приложить карту]→ [1234#]→[ПИН-код]→ [#]→[Повторите ПИН-код]→ [#]</p> <p>ПИН-код должен содержать только 4 символа и может находиться в промежутке от 0000 до 9999, не допускается использовать код 1234, поскольку он зарезервирован системой.</p>
<p>Удалить пользователя</p>	<p>[2]→[Номер пользователя]→ [#]</p>
<p>Установить доступ по карте или коду</p>	<p>[3]→[2]→ [#]</p> <p>Примечание: контроллер будет осуществлять доступ после поднесения карты или ввода ПИН-кода. Данный режим установлен по умолчанию.</p>
<p>Добавить пользователя с ПИН-кодом</p>	<p>[1]→[Номер пользователя]→ [#]→[ПИН-код]→[#]</p> <p>Примечание: номер пользователя может находиться в промежутке от 1 до 2000. ПИН-код должен содержать только 4 символа и может находиться в промежутке от</p>

	<p>0000 до 9999, не допускается использовать код 1234, поскольку он зарезервирован системой. Возможно добавление нескольких пользователей за одну команду, синтаксис такой команды будет иметь следующий вид:</p> <p>[1]→[Номер пользователя 1]→[#]→[ПИН-код]→[#]→[Номер пользователя 2]→[#]→[ПИН-код]→[#]...</p>
<p>Добавить пользователя с картой</p>	<p>[1]→[Номер пользователя]→[#]→[Приложить карту]→[#]</p> <p>Примечание: Возможно добавление нескольких пользователей за одну команду.</p>
<p>Добавить карту в память контроллера</p>	<p>[1]→[Приложить карту]→[#]</p> <p>Примечание: Номер пользователя будет сгенерирован автоматически, возможно добавление нескольких пользователей за одну команду.</p>
<p>Добавить пользователя с картой по номеру карты</p>	<p>[1]→[Номер пользователя]→[#]→[Номер карты]→[#]</p> <p>Примечание: Используется 8-значный номер идентификатора. Возможно добавление нескольких</p>

	пользователей за одну команду.
Добавить карту в память контроллера по номеру	[1]→[<u>Номер карты</u>]→[#] Примечание: Используется 8-значный номер идентификатора.
Удалить пользователя по номеру	[2]→[<u>Номер пользователя</u>]→[#]
Удалить пользователя по карте	[2]→[<u>Приложить карту</u>]→[#]
Удалить пользователя по номеру карты	[2]→[<u>Номер карты</u>]→[#] Примечание: Используется 8-значный номер идентификатора.

6. РАБОТА С КОНТРОЛЛЕРОМ

Авторизация пользователей

Для авторизации контроллер должен находиться в режиме ожидания. Ниже в таблице 4 указаны способы авторизации пользователей.

Таблица 4

Авторизация по ПИН-коду	Введите ПИН-код, затем нажмите «#»
Авторизация по карте	Приложите карту
Авторизация по карте и ПИН-коду	Приложите карту, затем введите ПИН-код и нажмите «#»

Сброс к заводским параметрам

Для аппаратного сброса к заводским параметрам отключите питание контроллера, затем нажмите кнопку «#» и подайте питание на устройство вновь. После двух звуковых сигналов отпустите кнопку. Устройство будет сброшено к заводским параметрам, параметры пользователей не будут удалены.

Если у вас возникли какие-либо вопросы – пожалуйста, обратитесь в нашу техническую поддержку, телефон: +7 (800) 555-04-41 (звонок по России бесплатный), Время работы с 07.00 до 17.00 по московскому времени в рабочие дни.

Вы можете оформить письменный запрос на нашем сайте, ссылка:



Вы также можете задать нам свой вопрос по электронной почте: support@optimus-cctv.ru

Или через мессенджеры:



Viber:



Telegram:

